



Martin Albers & Ulrich Koj
Salierring 44
50677 Köln

Tel.: (02 21) 3 46 58 80
E-Mail: info@skills4life.de

Klassenfahrtprogramm: Vom Ronin zum Samurai

**Gewaltprävention und Klassengemeinschaft in der JH Brüggem
3-Tages-Klassenfahrt von Klasse 4 bis 6**

Kommunikationsfähigkeit, Teamarbeit und Kooperationsfähigkeit sowie der konstruktive Umgang mit Konflikten sind wichtige Bestandteile des Roninprogramms. Mit Hilfe einer Inszenierung – in der die Kinder in die Welt der Samurai eintauchen – orientiert sich das Programm an den traditionellen Werten und Tugenden der Kriegerkaste der Samurai. Die Schülerinnen und Schüler lernen im Laufe des Programms die Lebensweisheiten der Samuraikämpfer kennen und sollen diese in Verbindung mit sich selbst und dem Zusammenleben im Klassenverband bringen. Wichtige Voraussetzungen, um überhaupt in den Klan aufgenommen zu werden, sind die unabdingbare Zusammenarbeit in der Gemeinschaft und die Kunst zu siegen, ohne zu kämpfen.

Tag 1 – Nachmittag

Die Rekruten stellen ihre Geschicklichkeit, Zuverlässigkeit und ihren Mut unter Beweis. Als einfache Leute lernen sie, Regeln der Gruppe zu akzeptieren sowie Mitmenschen mit Anstand und tiefem Respekt zu begegnen. Bei erlebnispädagogischen Spielen und Übungen wird ein hohes Maß an gegenseitigem Vertrauen und Rücksichtnahme erfordert. Nach dem Abendessen werden die angehenden Samurai auf ihre eigentliche zukünftige Aufgabe eingeschworen: Die Bewahrung des Friedens. Auf spielerische Weise werden Formen von Gewalt dargestellt und diskutiert.

Tag 2 – Vormittag

Die Klasse teilt sich geschlechtsspezifisch in zwei Gruppen, in denen die jungen Samuraikämpfer wichtige Grundsätze des Bushido kennen lernen:
"Ein guter Kampf ist ein vermiedener Kampf" – trotz Provokationen vielfältigster Art lernen die Kinder, gewaltfreie Handlungsstrategien umzusetzen.
"Zeige dich großmütig gegenüber Menschen in Not" – Ziel ist Helfen, ohne selbst in Gefahr zu geraten und andere zur aktiven Hilfe zu animieren. Die Schülerinnen und Schüler setzen diese Tugenden in Rollenspielen um.

Tag 2 – Nachmittag

Gemeinschaft und Miteinander sind weitere Tugenden der Samurai. Es gilt gemeinsam schwierige Probleme zu lösen und Verbundenheit zu seinem Klan zu beweisen. Am Ende des Tages erfolgt die Aufnahme in den Kreis der Samurai.